

**SISTEM INFORMASI LETAK WISATA PANTAI
DI JEPARA BERBASIS ANDROID**
(*BEACH TOURISM LOCATION INFORMATION SYSTEM
IN JEPARA BASED ON ANDROID*)

Putri Setyaningrum
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
putri.setyaningrum29@gmail.com

ABSTRACT

The city of Jepara is a small city in Central Java that is developing in its tourism sector or coastal tourism. In this development can be seen from the number of coastal tourism that has been opened. Beach tourism is a place that can be visited by everyone for sightseeing and to release boredom with daily activities. But not all people in Central Java know the location of coastal tourism, so it needs a Beach Tourism Location Information System in Jepara to use Android to answer these problems. The development of the system used is the Waterfall model. This Android-based information system for beach tourism locations in Jepara is built with the Java Android Studio programming language that has been bundled with ADT (Android Development Tool), Google Maps, and is designed to only run on Android-based operating systems. The results of this study are a system of information on the location of beach tourism in Jepara based on Android that can help user navigation related to the beach tourism layout in the city of Jepara without time and distance constraints, because only by searching and navigating from an Android smartphone.

Keywords: Beach, Tourism, Navigation, System, Android

ABSTRAK

Kota Jepara merupakan kota kecil di Jawa Tengah yang sedang berkembang dalam bidang pariwisatanya atau wisata pantainya. Dalam perkembangan tersebut dapat dilihat dari banyaknya wisata pantai yang sudah dibuka. Wisata pantai merupakan tempat yang dapat di kunjungi semua orang untuk berwisata dan melepas kebosanan dengan aktifitas sehari-hari. Namun tidak semua masyarakat Jawa Tengah yang mengetahui letak wisata pantai, maka dibutuhkan Sistem Informasi Letak Wisata Pantai di Jepara menggunakan Android untuk menjawab permasalahan tersebut. Pengembangan sistem yang digunakan adalah model *Waterfall*. Sistem informasi letak wisata pantai di Jepara berbasis Android ini dibangun dengan bahasa pemrograman *Java* Android Studio yang telah di *bundle* dengan ADT (*Android Development Tool*), *Google Maps*, dan dirancang hanya berjalan pada sistem operasi yang berbasis *Android*. Hasil penelitian ini adalah sebuah program sistem informasi letak wisata pantai di Jepara berbasis Android yang dapat membantu navigasi pemakai yang berhubungan dengan tata letak wisata pantai yang ada di kota Jepara tanpa kendala waktu dan jarak, karena hanya dengan mencari dan navigasi dari *smartphone* Android.

Kata Kunci: Sistem, Navigasi, Wisata, Pantai, Android